

「フォト」アプリで写真のストーリーを作る

「フォト」はWindows 10、Windows 11に標準で付属しているアプリです。写真の編集やアルバム作成、動画の編集などに使用されます。これを利用して写真によるストーリー作りを行ってみましょう。

1. 利用する写真の準備 … PC教室テキストのweb頁から次のようにダウンロードしておきます。

(1) パソコンの「ピクチャー」フォルダー内にダウンロードする場所をエクスプローラーで準備する。
「ピクチャー」フォルダーに直接ダウンロードしても良いのですが、ここでは「ピクチャー」フォルダー内に「フォト用」フォルダーを作成しておきます。あるいは分かりやすいフォルダーとして、「テスト」、「PC教室」、「ナルク」など既存のフォルダーに入れることでもOKです。

(2) 写真のダウンロード

インターネットに接続し、パソコン教室テキストのホームページ No.465より、写真1～写真7を(1)で準備したフォルダーに保存します。

2. 「フォト」アプリの起動

(1) 「スタート」のすぐ右横の「検索」をクリックし

入力欄に「フォト」と入力します。

入力欄の上に検索結果を示すリストが表示されるので、「フォト」を選択します。



「フォト」起動画面(右図)で
「ビデオエディター」をクリック

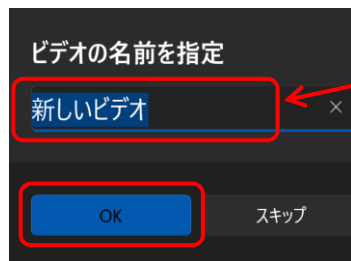
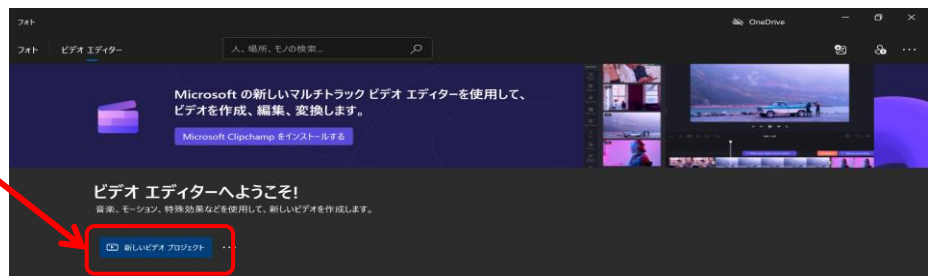


「ビデオエディター」画面が
表示されたら(右下図)

「ビデオエディターへようこそ！」下の
「新しいビデオプロジェクト」を
クリックします。



「ビデオの名前を指定」画面が
現れるので、「新しいビデオ」
入力部に名称を入力します。



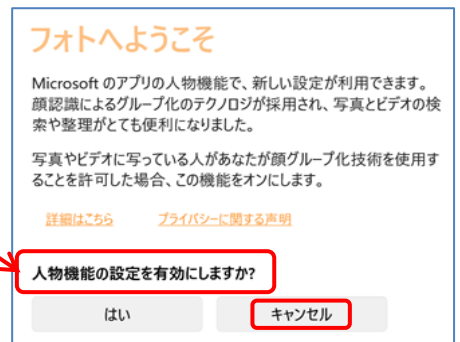
今回は子犬ジョイの写真を使用するので、「新しいビデオ」の個所に
「ジョイの物語1」と入力してOKをクリックします。

【備考1】「フォト」アプリは、PC内の
写真データをチェックしながら起動するため、
立ち上がりに少し時間がかかります。

【備考2】「フォト」の起動時に「人物機能の設定を有効にしますか？」と
聞かれた場合、ここでは「キャンセル」して進めてください。
人物機能設定と利用については別の機会に学習します。

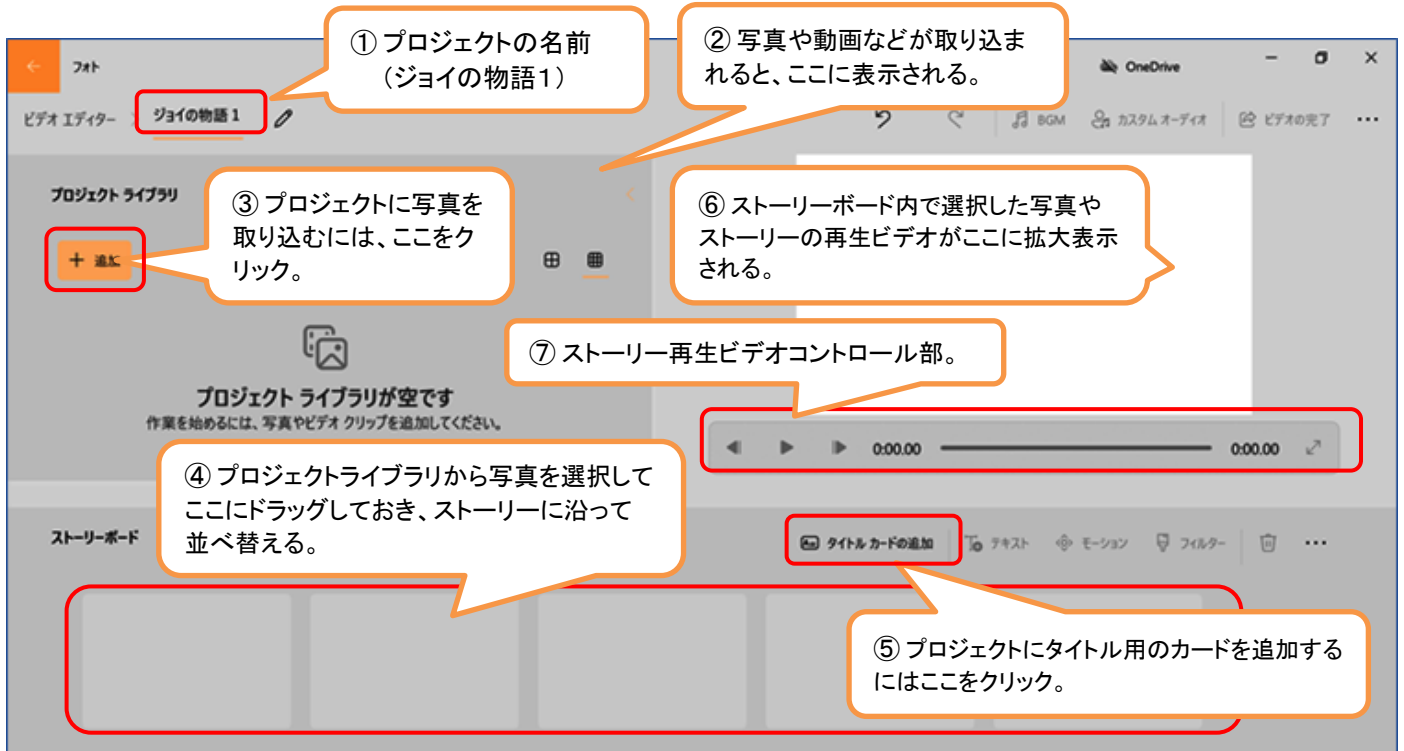
【備考3】「フォト」起動で「ビデオエディター」が表示されない場合は「フォト」
新バージョンによるものと思われます。画面右上の「設定」(歯車アイコン)から「フォトレガシの取得」を行ってから
「フォト」の代わりに「フォトレガシ」を起動して進めてください。

参考：「フォト(ビデオエディター)」で動画が編集できない時の解決方法 <https://in-ranch.com/blog/blog-183/>



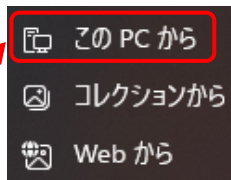
3. プロジェクト「ジョイの物語」への写真の取り込み

プロジェクト画面(下図)には、2項で入力した名前「ジョイの物語1」が入りましたが、ストーリー材料である写真や動画などはまだプロジェクトに取り込まれていないので「プロジェクトライブラリが空です」と表示されています。.. 本来の画面は黒背景に白文字ですが、下図は白黒反転しています。



プロジェクトに写真を取り込まないと何も進まないなので、まず、上図の③のように、プロジェクトライブラリの追加(**+ 追加**)をクリックします。

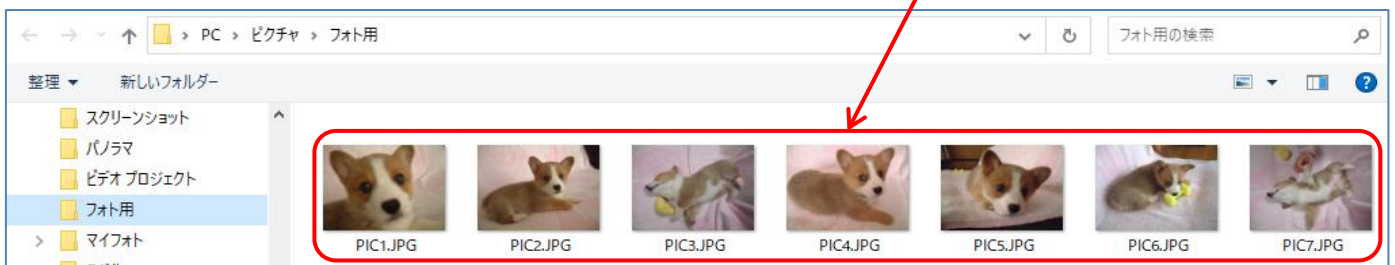
次に現れる画面では「このPCから」を選択。



備考: 既にUSB等に保存した写真を追加する場合は、そのUSBをPCに接続し、左図では「このPCから」として、USBの写真を選択します。

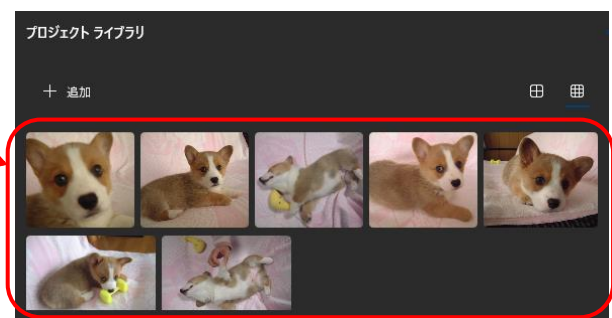
前頁1(1)で準備した場所(「ピクチャー」フォルダー内の「フォト用」フォルダー)を選択。

前頁1(2)でダウンロードした写真が表示されるので、必要な写真を選択(今回はすべて選択)し「開く」をクリック。



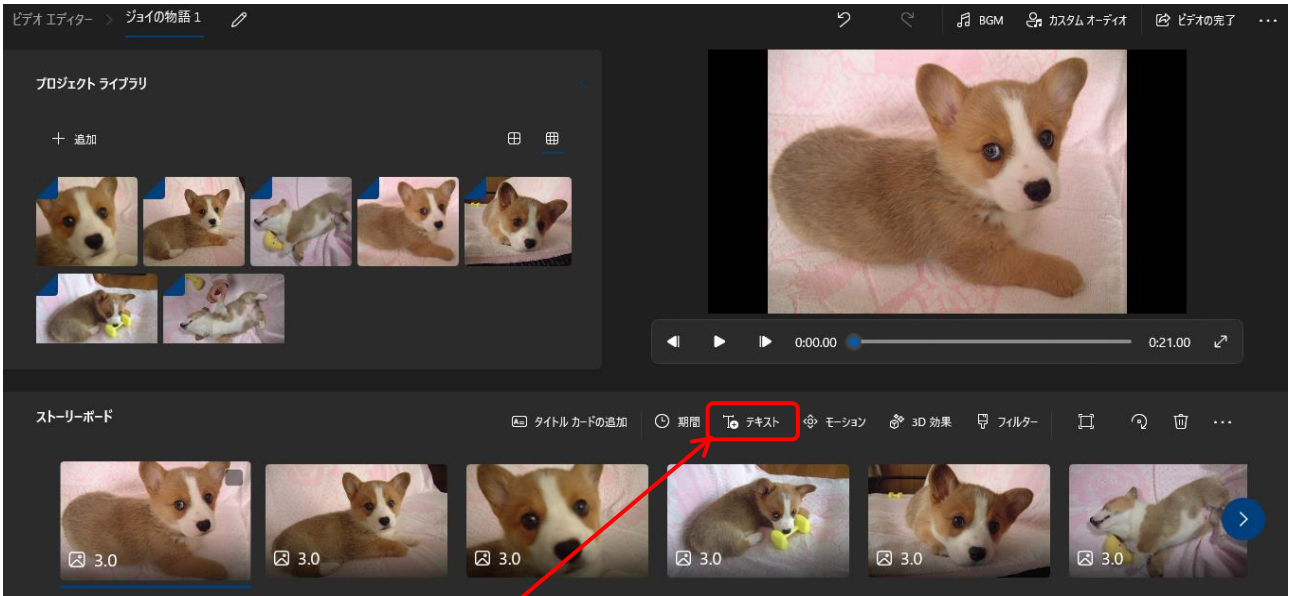
フォトアプリの「プロジェクト ライブラリ」に取り込まれた画像が表示されます。

これでストーリー作りの準備が完了です。




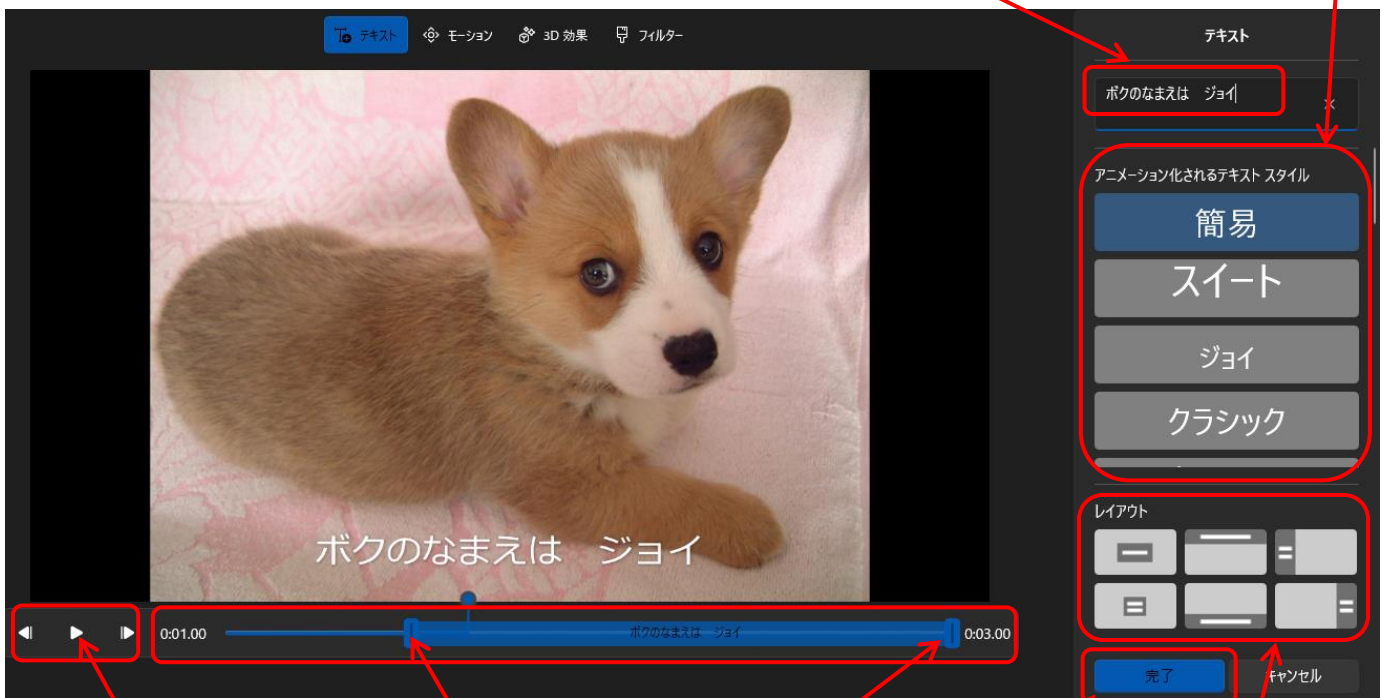
4. ストーリーボードでの「ジョイの物語1」ストーリー作り

- (1) 「プロジェクトライブラリ」に表示されている画像を選んで、下側にある「ストーリーボード」にドラッグします。ドラッグする順番は適当でOKです。(3項の③を参照してください)
ストーリーボードに入った画像をストーリーの順番に合わせ下図のようにドラッグで入れ替えます。



- (2) 「ストーリーボード」に入った画像は編集可能になるので、画像に説明文を入力してみましょう。ストーリーは、ストーリーボードの左から右へ進むので、まず左端の写真を選択し編集します。

- ① 「テキスト」( テキスト) をクリックする。 → 選択写真が拡大表示され編集画面になる。
テキストの入力欄に「ボクのなまえは ジョイ」と入力します。 テキストのスタイルの変更用



テキスト表示の
始まり具合など
の確認(再生)

青いバーの両端を左右にスライドして
テキストが表示される時間の調整

最後に完了を
押して終了


テキスト表示の
位置を設定する

- ② 編集が終わったら「完了」をクリックします。

(3) 「ストーリーボード」の左から2番目～7番目の写真画像も、同様に編集を行います。

- * 2番目の画像へのテキスト入力: 「知らない家に引き取られ」
- * 3番目の画像へのテキスト入力: 「不安でいっぱい…」
- * 4番目の画像へのテキスト入力: 「すこし遊んでいたら」
- * 5番目の画像へのテキスト入力: 「ねむくなって…きた」
- * 6番目の画像へのテキスト入力: 「…ぐー…ぐー…」
- * 7番目の画像へのテキスト入力: 「…反応なし！」

(4) 「ストーリーボード」の最初と最後にタイトルカードを追加します。

 タイトルカードの追加

① 「ストーリーボード」の右側にある「タイトルカードの追加」をクリックします。

② 写真と同様に、テキストを入力します。

* 最初のタイトルカードへのテキスト入力: 「ジョイの物語1」

* 最後のタイトルカードへのテキスト入力: 「おわり」(物語2につづく)

③ タイトルカードの色を変更するには、「背景」をクリックし、
表示される24色から選択します。

 背景

(5) 「ストーリーボード」のその他の機能の応用

① 「BGM」… 標準のBGMをいろいろ利用することができます。

 BGM

拡大表示部の上にある「BGM」をクリックし、メニュー画面から曲を選択して完了とします。
BGMの音量の設定もここでできます。BGMを利用できる時間は16秒前後です。

② 「写真」や「タイトルカード」の表示時間の設定 … 写真やタイトルカードの図には標準で
「3.0」と数値表示が入りますが、この数字が表示される秒数です。この数字をクリックすると
表示時間を変更することができます。

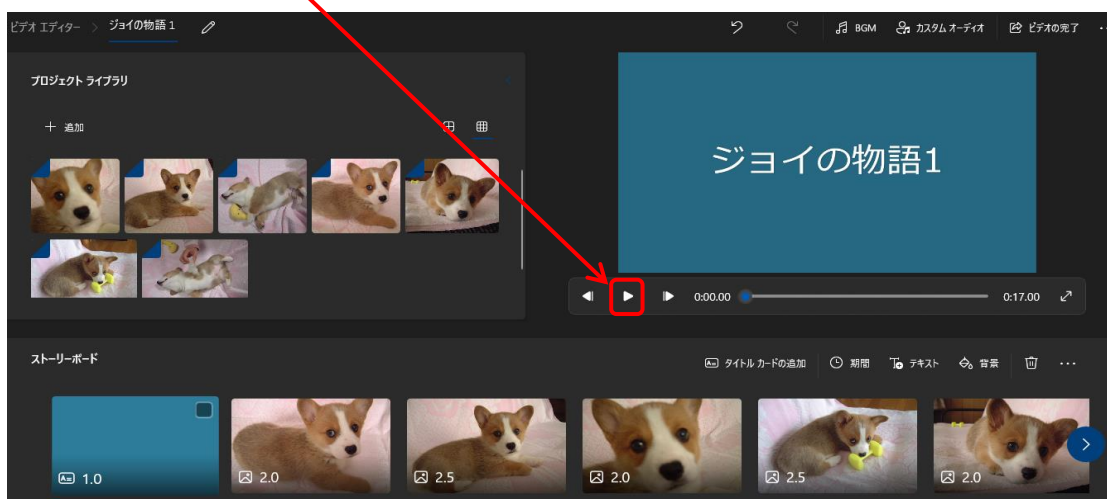
「ジョイの物語1」では写真7枚+タイトルカード2枚の合計9枚と枚数が多いので、表示時間を
1.0～2.5と短めに設定しました。

③ 「モーション」… 写真をゆっくり拡大したり縮小したり、左または右にゆっくり動かしながら
表示する方法です。

④ 「フィルター」… 写真の上に薄い色のフィルターをかぶせて写真の色合いを変更します。

⑤ 「3D効果」… 写真の上に風船を出したり、雨や紙吹雪を流すなどの演出ができます。

⑥ 出来上がったストーリーのチェック(再生) … 最初のタイトルカードを選択してから、拡大
表示部の再生記号をクリックすると、再生することができます。



(6) 完成した写真ストーリーのEXPORT … 「ビデオの完了」をクリックします。メニューが表示される
ので「EXPORT」をクリックし、名前を付けて保存の画面で「ビデオ」に保存します。
(完成版のビデオは、パソコン教室テキストのホームページ No.465で確認できます)